

POSIBILIDADES DE JUEGO CON TARJETAS



LA CARTA MÁS ALTA

(2-8 jugadores/sin operadores).

Cada jugador toma una tarjeta del montón central y el que tenga el número más alto se queda con todas las de sus compañeros. En caso de empate entre dos o más jugadores, los implicados tomarán una nueva tarjeta y el que saque la más alta se quedará con todas. Ganará el jugador que más tarjetas tenga cuando se agote el montón central.

DOS MONTONES

(2-4 jugadores/sin operadores)

Se reparten siete cartas a cada jugador y se deja las restantes dispuestas cara abajo en un primer montón. El jugador que tenga la carta más baja (1) inicia el juego, colocándola sobre la mesa de juego, con la cara a la vista. Si hay dos o más jugadores que dispongan de la misma carta de inicio, comenzará el que sea capaz de encadenar la mayor escalera ascendente (1-2-3-4...), formando con estas tarjetas un montón, ordenado de menor a mayor, y, por tanto, con la cara de la tarjeta más alta a la vista. Si persiste el empate, todos los jugadores deberán robar una carta, hasta deshacerlo. Continúa el jugador que se encuentra a la derecha, colocando una tarjeta consecutiva a la que está a la vista, sobre ésta (por ejemplo: si la tarjeta a la vista corresponde al número 5, se pueden colocar las tarjetas del 4 y del 6). Si no dispone de la tarjeta adecuada deberá robar del primer montón tantas como sea necesario para poder continuar el juego.

Las tarjetas superiores a 10 no pueden colocarse en el segundo montón, por lo que el jugador que disponga de ellas deberá guardarlas junto con sus otras tarjetas.

Ganará el jugador que antes agote sus tarjetas, o el que primero se quede solo con tarjetas superiores a 10. En el caso de que por cualquier motivo no se pueda continuar el juego, ganará el que menos tarjetas tenga, sin contabilizar las superiores a 10.

OPERACIONES

(2- 4 jugadores/con operadores)

Antes de empezar el juego se decide con que operadores se desea jugar (suma, resta, multiplicación y división). Se puede jugar con operadores de un solo tipo (ej: suma), o de varios (ej: suma, resta y multiplicación).

Se reparten todas las tarjetas entre los jugadores, procurando que todos tengan el mismo número de ellas. En caso de que sobren tarjetas no se utilizarán.

Empieza el jugador que se encuentre a la izquierda del que disponga de la carta más alta. En caso de empate, comenzará el que se encuentre a la izquierda del que tenga las dos más altas. Si persiste el empate se recurrirá a tres, cuatro, etc.

El jugador que inicia plantea una operación con sus tarjetas y los operadores que elija. Debe procurar que el resultado sea un número natural (0, 1, 2, 3...). El jugador que primero resuelva la operación, o que se dé cuenta de que el resultado no es un número natural, se quedará con las tarjetas puestas sobre la mesa.

Continúa el jugador que se encuentra a la derecha del que inició el juego y repite el mismo proceso.

A medida que los jugadores se queden sin cartas deberán retirarse del juego. Gana el último en hacerlo.